



**T.C.
ŞANLIURFA VALİLİĞİ**

**BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ
(BİGEP)**

BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ

**İYİ UYGULAMA ÖRNEKLERİ
BAŞVURU FORMU**

ŞANLIURFA 2023

**2023-2024 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ
(BİGEP)**

İYİ UYGULAMA ÖRNEKLERİ BAŞVURU FORMU

Başvuru Bilgileri

İlçe	AKÇAKALE		
Okul/ Kurum	Necip Fazıl Kısakürek İlkokulu		
Okul Müdürü Adı Soyadı	Mahmut ARGİN		
Telefon	0530 425 5645	E-posta	nfkilk.iho63@gmail.com
İyi Uygulamayı Geliştiren Öğretmen Adı Soyadı	NUR SÖNMEZ		
Okul/ Kurum	Necip Fazıl Kısakürek İlkokulu		
Branş	Okul Öncesi		
Telefon	0541 280 9584	E-posta	nese.dvrm@gmail.com

Uygulamayı Geliştiren Diğer Öğretmenler

Sıra	Adı Soyadı	Okul	Branş	Telefon
1	NEŞE DEVRİM	Necip Fazıl Kısakürek İlkokulu	Okul Öncesi	0507 527 8670

2				
3				

Uygulama Bilgileri	
A. İyi Uygulamanın Adı	Bahçede Oyunla Öğreniyorum
B. İyi Uygulamanın Kategorisi <ul style="list-style-type: none">Akademik Alanda Uygulanan Çalışmalar,Proje Çalışmaları,Yenilikçi Eğitim – Öğretim Ortamları ve Tasarım Beceri Atölyeleri Alanındaki Çalışmalar	Yenilikçi Eğitim – Öğretim Ortamları ve Tasarım Beceri Atölyeleri Alanındaki Çalışmalar
C. İyi Uygulamanın Amacı (En fazla 500 kelime ile açıklayınız)	Yapılan uygulamanın temel amacı; çocukların büyük kas motor becerilerini kullanarak çocukların öğrendiklerini hatırlamalarını sağlamak.
D. İyi Uygulamanın Hedef Kitle (En fazla 500 kelime ile açıklayınız) (Öğrenciler, Öğretmenler, Veliler, Okul Yönetimi)	Öğrenciler...
E. İyi Uygulamanın Paydaşları	Okul Öncesi Öğretmenleri, Okul İdaresi
F. İyi Uygulamanın Süresi (Ay olarak ifade ediniz)	4/3/2024-8/3/2024

G. Uygulamanın Özeti (En fazla 1000 kelime ile açıklayınız)

Okul bahçesine öğretmenlerce çizilen ve boyanan öğrenme parkurunda çocuklarla yarışma oyunu düzenlendi sırayla tek ve çift sıçrayan çocuklar parkur sonunda karışık zarflardan birini seçip içinden çıkan şekli arkadaşlarına sesli söyledikten sonra zarfında çıkan şeklin içine doğru sıçrayarak oyunu tamamladı.

H. İyi Uygulamanın Sonunda Elde Edilen Çıktılar ve Sonuçları (En fazla 500 kelime ile açıklayınız)

Etkinlik sonucunda çocukların eğlenerek, daha önce öğrendikleri bilgileri hatırlamaları pekiştirmeleri sağlandı.

BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ

İ. Diğer (Eklemek istediğiniz afiş, fotoğraf, link vb. görselleri bu kısma ekleyiniz)

Fotoğraflar aşağıya eklenmiştir







ROJESİ