



**T.C.
ŞANLIURFA VALİLİĞİ**

**BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ
(BİGEP)**

BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ

**İYİ UYGULAMA ÖRNEKLERİ
BAŞVURU FORMU**

2023-2024 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ (BİGEP)
İYİ UYGULAMA ÖRNEKLERİ BAŞVURU FORMU

Başvuru Bilgileri

İlçe	AKÇAKALE		
Okul/ Kurum	NECİP FAZIL KISAKÜREK İLKOKULU		
Okul Müdürü Adı Soyadı	MAHMUT ARGİN		
Telefon	5304255645	E-posta	
İyi Uygulamayı Geliştiren Öğretmen Adı Soyadı	YASEMİN BETÜL KARATAY ZEYNEP ÖZDEMİRKAN REŞAT GÜNAL		
Okul/ Kurum	NECİP FAZIL KISAKÜRK İLKOKULU		
Branş	SINIF ÖĞRETMENİ		
Telefon	5454261163	E-posta	ybetul.54@gmail.com

Uygulamayı Geliştiren Diğer Öğretmenler

Sıra	Adı Soyadı	Okul	Branş	Telefon
1	Yasemin Betül KARATAY	Necip Fazıl Kısakürek İlkokulu	Sınıf Öğretmeni	5454261163
2	Zeynep ÖZDEMİRKAN	Necip Fazıl Kısakürek İlkokulu	Sınıf Öğretmeni	5357812418
3	Reşat GÜNAL	Necip Fazıl	Sınıf	5392593155

		Kısakürek İlkokulu	Öğretmeni	
--	--	--------------------	-----------	--

Uygulama Bilgileri	
A. İyi Uygulamanın Adı	3.SINIFLAR BİLGİ YARIŞMASI
B. İyi Uygulamanın Kategorisi <ul style="list-style-type: none">• Akademik Alanda Uygulanan Çalışmalar,• Proje Çalışmaları,• Yenilikçi Eğitim – Öğretim Ortamları ve Tasarım Beceri Atölyeleri Alanındaki Çalışmalar	Akademik Alanda Uygulanan Çalışmalar
C. İyi Uygulamanın Amacı (En fazla 500 kelime ile açıklayınız)	Bilgi yarışmamızdaki ilk ve en önemli amaç, 3. Sınıf öğrencilerinin eğitim öğretim yılı ayları içerisinde öğrenmiş oldukları kazanımların değerlendirilmesi, eksik kalınan kazanımlar ve öğrenilmiş olunan kazanımların ölçülmesidir. Yarışmada aynı zamanda öğrencilerin sorular farklı tarzdaki sorulara cevap verme kapasitesi de ölçülür. Takım ruhu, iş birliği geliştirilme amaçlanmış ve bilgi harmanı oluşturulmak istenir.
D. İyi Uygulamanın Hedef Kitle (En fazla 500 kelime ile açıklayınız) (Öğrenciler, Öğretmenler, Veliler, Okul Yönetimi)	Öğretmenler ve öğrenciler
E. İyi Uygulamanın Paydaşları	Öğretmenler ve öğrenciler
F. İyi Uygulamanın Süresi (Ay olarak ifade ediniz)	1 ay

G. Uygulamanın Özeti (En fazla 1000 kelime ile açıklayınız)

Zümre öğretmenleri tarafından uygun sorular oluşturulur. Sorular sunu olarak Powerpointe eklenir. Uygun salon ya da sınıfta yarışacak sınıfların masaları düzenlenir. Sınıf isimleri yapıştırılır. Öğrenciler uygun şekilde yarışma yerine alınır. İzleyicilerden sessiz olması istenir. Kurallar açıklanır. Öğrencilerin önlerine uygun araç gereçler koyulur. Tahtaya sunu olarak hazırlanan sorular yansıtılır. Uygun zaman dilimi içersinde cevaplar alınır. Doğru cevaplar için önceden belirlenen puanlar tabloya eklenir. En fazla puan alan sınıf kazanır. Beraberlik durumunda ek sorulara geçilir.

H. İyi Uygulamanın Sonunda Elde Edilen Çıktılar ve Sonuçları (En fazla 500 kelime ile açıklayınız)

Çocukların çalışma istek ve becerilerini artırmak, takım ve işbirlikçi ruhu geliştirmek.

BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ

İ. Diğer (Eklemek istediğiniz afiş, fotoğraf, link vb. görselleri bu kısma ekleyiniz)

LİNK EKLEMESİ BU ALANA YAPILABİLİR FAKAT İYİ UYGULAMAYA AİT AFİŞ FOTOĞRAF VB. GÖRSELLERİN İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜKLERİNE DİJİTAL ORTAMDA TESLİM EDİLMESİ GEREKMEKTEDİR. BU ALANA YÜKLEME YAPILMAYACAKTIR.



BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ